|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Image00001.jpeg | |  | Kvalifikační standard | | | |
|  | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
| Počítačový 3D grafik / počítačová 3D grafička (kód: 82-030-N) | | | | | | |
|  | | | | | | |
| Autorizující orgán: | Ministerstvo kultury | | | | | |
|  |
| Skupina oborů: | Umění a užité umění (kód: 82) | | | | | |
| Týká se povolání: |  | | | | | |
| Kvalifikační úroveň NSK - EQF: | 5 | | | | | |
|  |
|  | | | | | | |
| **Odborná způsobilost** | | | | | | |
|  | | | | | | |
| Název | | | | | Úroveň | |
| Orientace v technologických postupech digitální 3D produkce | | | | | 5 | |
| Příprava a nastavení projektu digitální 3D produkce | | | | | 5 | |
| Tvorba digitálního 3D modelu | | | | | 5 | |
| Tvorba textur na 3D produktu | | | | | 5 | |
| Tvorba digitální 3D kompozice | | | | | 5 | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
| Počítačový 3D grafik / počítačová 3D grafička, 29.03.2024 11:45:58 | | | | Strana 1 z 2 | |  |
| Image00001.jpeg | |  | Kvalifikační standard | | | |
|  | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
| Platnost standardu | | | | | | |
| Standard je platný od: 11.02.2022 | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
| Počítačový 3D grafik / počítačová 3D grafička, 29.03.2024 11:45:58 | | | | Strana 2 z 2 | |  |