|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Image00001.jpeg |  | Kvalifikační standard |
|  |
|  |
|  |
| Počítačový 3D grafik / počítačová 3D grafička (kód: 82-030-N)  |
|  |
| Autorizující orgán: | Ministerstvo kultury |
|  |
| Skupina oborů: | Umění a užité umění (kód: 82) |
| Týká se povolání: |  |
| Kvalifikační úroveň NSK - EQF: | 5 |
|  |
|  |
| **Odborná způsobilost** |
|  |
| Název | Úroveň |
| Orientace v technologických postupech digitální 3D produkce | 5 |
| Příprava a nastavení projektu digitální 3D produkce | 5 |
| Tvorba digitálního 3D modelu | 5 |
| Tvorba textur na 3D produktu | 5 |
| Tvorba digitální 3D kompozice | 5 |
|  |
|  |
|  |
|  |
| Počítačový 3D grafik / počítačová 3D grafička, 29.03.2024 11:45:58 | Strana 1 z 2 |  |
| Image00001.jpeg |  | Kvalifikační standard |
|  |
|  |
|  |
| Platnost standardu |
| Standard je platný od: 11.02.2022 |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
| Počítačový 3D grafik / počítačová 3D grafička, 29.03.2024 11:45:58 | Strana 2 z 2 |  |