

Výtvarník animovaného audiovizuálního díla (kód: 82-046-M)

| | |
|--------------------------------|-------------------------------|
| Autorizující orgán: | Ministerstvo kultury |
| Skupina oborů: | Umění a užitě umění (kód: 82) |
| Týká se povolání: | Grafik 3D a 2D |
| Kvalifikační úroveň NSK - EQF: | 4 |

Odborná způsobilost

| Název | Úroveň |
|--|--------|
| Orientace v technologických postupech výroby a profesích animovaného filmu | 4 |
| Příprava výtvarné koncepce animovaného filmu | 4 |
| Tvorba výtvarných podkladů pro výrobu animovaného filmu | 4 |

Platnost standardu

Standard je platný od: 21.08.2019