

Videoherní designér/designérka (kód: 82-055-M)

| | |
|--------------------------------|-------------------------------|
| Autorizující orgán: | Ministerstvo kultury |
| Skupina oborů: | Umění a užité umění (kód: 82) |
| Týká se povolání: | Herní vývojář |
| Kvalifikační úroveň NSK - EQF: | 4 |

Odborná způsobilost

| Název | Úroveň |
|--|--------|
| Orientace v historii herního vývoje a teorii videoher | 4 |
| Návrh prototypu klíčových herních mechanik pro tvorbu videoher | 4 |
| Příprava kompletní dokumentace pro výrobu videohry | 4 |

Platnost standardu

Standard je platný od: 12.10.2021