

## Videoherní designér/designérka (kód: 82-055-M)

**Autorizující orgán:** Ministerstvo kultury  
**Skupina oborů:** Umění a užité umění (kód: 82)  
**Týká se povolání:** Herní vývojář  
**Kvalifikační úroveň NSK - EQF:** 4

### Odborná způsobilost

Název	Úroveň
Orientace v historii herního vývoje a teorii videoher	4
Návrh prototypu klíčových herních mechanik pro tvorbu videoher	4
Příprava kompletní dokumentace pro výrobu videohry	4

### Platnost standardu

Standard je platný od: 12.10.2021

## Organizační a metodické pokyny

### Pokyny k realizaci zkoušky

Autorizovaná osoba informuje, které doklady musí uchazeč předložit, aby zkouška proběhla v souladu s platnými právními předpisy.

Před zahájením vlastního ověřování musí být uchazeč seznámen s pracovištěm a s požadavky bezpečnosti a ochrany zdraví při práci (BOZP) a požární ochrany (PO), o čemž bude autorizovanou osobou vyhotoven a uchazečem podepsán písemný záznam.

Autorizovaná osoba, resp. autorizovaný zástupce autorizované osoby, je oprávněna předčasně ukončit zkoušku, pokud vyhodnotí, že v důsledku činnosti uchazeče bezprostředně došlo k ohrožení nebo bezprostředně hrozí nebezpečí ohrožení zdraví, života a majetku či životního prostředí. Zdůvodnění předčasného ukončení zkoušky uvede autorizovaná osoba do záznamu o průběhu a výsledku zkoušky. Uchazeč může ukončit zkoušku kdykoliv v jejím průběhu, a to na vlastní žádost.

Zdravotní způsobilost pro vykonání zkoušky není vyžadována.

Pro ověření **všech kompetencí** obdrží uchazeč bezprostředně před zahájením zkoušky od autorizované osoby zadání pro vytvoření návrhu konceptu videohry, ve kterém budou upřesněny následující parametry a požadavky:

- Žánr
- minimálně 3 herní mechaniky
- herní platformu
- rozpočet
- výrobní lhůta konečného produktu max. 6 měsíců
- určení počtu členů týmu
- prototyp videohry

## Autoři standardu

### Autoři kvalifikačního standardu

Kvalifikační standard profesní kvalifikace připravila SR pro kulturu, ustavená a licencovaná pro tuto činnost HK ČR a SP ČR.

Na tvorbě se dále podílely subjekty zastoupené v pracovní skupině:

Warhorse Studios, s. r. o.

Stefan Durmek (OSVČ)

Martin Vaňo (OSVČ)

Západočeská univerzita v Plzni

Jaroslav Wagner (OSVČ)

Bohemian Multimedia, spol. s r. o.