Videoherní designér/designérka (kód: 82-055-M)

Autorizující orgán: Ministerstvo kultury
Skupina oborů: Umění a užité umění (kód: 82)
Týká se povolání: Herní vývojář
Kvalifikační úroveň NSK - EQF: 4

Odborná způsobilost

Název	Úroveň
Orientace v historii herního vývoje a teorii videoher	4
Návrh prototypu klíčových herních mechanik pro tvorbu videoher	4
Příprava kompletní dokumentace pro výrobu videohry	4

Platnost standardu

Standard je platný od: 12.10.2021

Organizační a metodické pokyny

Pokyny k realizaci zkoušky

Autorizovaná osoba informuje, které doklady musí uchazeč předložit, aby zkouška proběhla v souladu s platnými právními předpisy.

Před zahájením vlastního ověřování musí být uchazeč seznámen s pracovištěm a s požadavky bezpečnosti a ochrany zdraví při práci (BOZP) a požární ochrany (PO), o čemž bude autorizovanou osobou vyhotoven a uchazečem podepsán písemný záznam.

Autorizovaná osoba, resp. autorizovaný zástupce autorizované osoby, je oprávněna předčasně ukončit zkoušku, pokud vyhodnotí, že v důsledku činnosti uchazeče bezprostředně došlo k ohrožení nebo bezprostředně hrozí nebezpečí ohrožení zdraví, života a majetku či životního prostředí. Zdůvodnění předčasného ukončení zkoušky uvede autorizovaná osoba do záznamu o průběhu a výsledku zkoušky. Uchazeč může ukončit zkoušku kdykoliv v jejím průběhu, a to na vlastní žádost.

Zdravotní způsobilost pro vykonání zkoušky není vyžadována.

Pro ověření **všech kompetencí** obdrží uchazeč bezprostředně před zahájením zkoušky od autorizované osoby zadání pro vytvoření návrhu konceptu videohry, ve kterém budou upřesněny následující parametry a požadavky:

- žánr
- minimálně 3 herní mechaniky
- herní platformu
- rozpočet
- výrobní lhůta konečného produktu max. 6 měsíců
- určení počtu členů týmu
- prototyp videohry

Autoři standardu

Autoři kvalifikačního standardu

Kvalifikační standard profesní kvalifikace připravila SR pro kulturu, ustavená a licencovaná pro tuto činnost HK ČR a SP ČR.

Na tvorbě se dále podílely subjekty zastoupené v pracovní skupině:
Warhorse Studios, s. r. o.
Stefan Durmek (OSVČ)
Martin Vaňo (OSVČ)
Západočeská univerzita v Plzni
Jaroslav Wagner (OSVČ)
Bohemian Multimedia, spol. s r. o.