|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Image00001.jpeg |  | Kvalifikační standard |
|  |
|  |
|  |
| Technický herní designér / technická herní designérka (kód: 82-059-M)  |
|  |
| Autorizující orgán: | Ministerstvo kultury |
|  |
| Skupina oborů: | Umění a užité umění (kód: 82) |
| Týká se povolání: | Herní vývojář |
|  |
| Kvalifikační úroveň NSK - EQF: | 4 |
|  |
| **Odborná způsobilost** |
|  |
| Název | Úroveň |
| Orientace v oboru vývoje videoher | 4 |
| Orientace v informačních technologiích a programování tvorby videoher | 4 |
| Návrh na vytvoření herní funkce | 4 |
| Vytvoření hratelného prototypu | 4 |
| Analýza a vyhodnocení funkčnosti prototypu videohry | 4 |
|  |
|  |
|  |
|  |
| Technický herní designér / technická herní designérka, 29.03.2024 14:33:42 | Strana 1 z 2 |  |
| Image00001.jpeg |  | Kvalifikační standard |
|  |
|  |
|  |
| Platnost standardu |
| Standard je platný od: 21.10.2022 |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
| Technický herní designér / technická herní designérka, 29.03.2024 14:33:42 | Strana 2 z 2 |  |