3D herní animátor/animátorka (kód: 82-063-N)

Autorizující orgán: Ministerstvo kultury
Skupina oborů: Umění a užité umění (kód: 82)
Týká se povolání: Herní vývojář
Kvalifikační úroveň NSK - EQF: 5

Odborná způsobilost

Název	Úroveň
Orientace ve vývoji her z pohledu 3D animace	5
Nastavení workflow 3D animace ve vývoji videoher	5
Výroba 3D layoutu pro vývoj videoher	5
Výroba klíčových póz 3D animace pro vývoj videoher	5
Kompletace finální podoby 3D animace pro vývoj videoher	5

Platnost standardu

Standard je platný od: 12.10.2021

Organizační a metodické pokyny

Pokyny k realizaci zkoušky

Autorizovaná osoba informuje, které doklady musí uchazeč předložit, aby zkouška proběhla v souladu s platnými právními předpisy.

Před zahájením vlastního ověřování musí být uchazeč seznámen s pracovištěm a s požadavky bezpečnosti a ochrany zdraví při práci (BOZP) a požární ochrany (PO), o čemž bude autorizovanou osobou vyhotoven a uchazečem podepsán písemný záznam.

Autorizovaná osoba, resp. autorizovaný zástupce autorizované osoby, je oprávněna předčasně ukončit zkoušku, pokud vyhodnotí, že v důsledku činnosti uchazeče bezprostředně došlo k ohrožení nebo bezprostředně hrozí nebezpečí ohrožení zdraví, života a majetku či životního prostředí. Zdůvodnění předčasného ukončení zkoušky uvede autorizovaná osoba do záznamu o průběhu a výsledku zkoušky. Uchazeč může ukončit zkoušku kdykoliv v jejím průběhu, a to na vlastní žádost.

Zdravotní způsobilost pro vykonání zkoušky není vyžadována.

Při zahájení vlastního ověřování uchazeč obdrží od autorizované osoby zadání v podobě technického designu, dle kterého připraví animační sadu v rozsahu 3 animací pro počítačovou hru. Zadání obsahuje:

- loopované animace jednoho charakteru (figura), každá v délce min. 2 s
- popis charakteristiky figury
- popis herní implementace pro požadovanou herní mechaniku
- technická omezení pro danou animaci
- jeden animovatelný model figury v adresářové struktuře projektu

Výsledkem zkoušky je animace postavy a její přehrání (preview) v herním enginu.

Při hodnocení práce zkoušeného je kladen důraz zejména na:

- dodržení technického designu animace dle zadání
- dodržení stylu, charakteru a kvality animace
- dodržení technických limitací a přípravy animace pro implementaci do herního enginu

Autoři standardu

Autoři kvalifikačního standardu

Kvalifikační standard profesní kvalifikace připravila SR pro kulturu, ustavená a licencovaná pro tuto činnost HK ČR a SP ČR.

Na tvorbě se dále podílely subjekty zastoupené v pracovní skupině:
Viktor Kostík, Bohemia Interactive
Petr Janeček, Warhorse
David Toušek, ANOMALIA
Marek Toušek, Bohemian Multimedia