Technický grafik / technická grafička videoher (kód: 82-057-M)

Autorizující orgán: Ministerstvo kultury
Skupina oborů: Umění a užité umění (kód: 82)
Týká se povolání: Herní vývojář
Kvalifikační úroveň NSK - EQF: 4

Odborná způsobilost

Název	Úroveň
Orientace v technologických postupech digitální 3D produkce v herním vývoji	4
Výroba zničitelného modelu objektu s texturou ve videohře	4
Vytvoření skriptu/nástroje pro grafický program ve videohře	4
Vytvoření a modifikace shaderu ve videohře	4
Výroba simulované textilie ve videohře	4
Generování procedurálního obsahu ve videohře	4
Měření grafického výkonu ve videohře	4

Platnost standardu

Standard je platný od: 21.10.2022